

UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE gewinnt Deutschen Computerspielpreis 2015

Multiplayer-Spiel setzt Grundzüge von Demokratie in zeitgemäßer Form um

München, 22. April 2015 – UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE erhielt gestern den Deutschen Computerspielpreis in der Kategorie „Bestes Serious Game“. Das mobile Spiel für Handy und Tablet überzeugte die Jury durch seinen kreativen Ansatz politische Bildung zu vermitteln. Mit UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE bringt die Nemetschek Stiftung Jugendlichen und jungen Erwachsenen die Grundlagen demokratischer Prozesse mit Spaß näher.

Demokratie erlebbar machen, ist ein Ziel der Nemetschek Stiftung. „Mit unserem digitalen Spiel UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE setzen wir in der politischen Bildungsarbeit ein Medium ein, das bislang eher vernachlässigt wurde. Umso mehr freuen wir uns über die Auszeichnung mit dem Deutschen Computerspielpreis“, sagt Dr. Ralf Nemetschek, Geschäftsführer der Nemetschek Stiftung. Die gemeinnützige Stiftung für politische Bildung nutzt das hohe Vermittlungspotenzial von ernsthaften Computerspielen und die hohe Affinität von Jugendlichen für digitale Medien, um demokratisches Handeln auch einer jüngeren Zielgruppe verständlich und vor allem nachhaltig zu vermitteln.

Bei dem gemeinsam mit dem Münchner Entwicklerstudio Reality Twist entwickelten Spiel können bis zu 25 Spieler ab 14 Jahren in die Rolle von Tieren schlüpfen, die über unterschiedliche Fähigkeiten verfügen. Gemeinsam machen sie sich auf den Weg nach Utopolis, um dort das bedrohliche „Rote leuchten“ zu bezwingen und ihre Heimat zu retten. Die Regeln für die Zusammenarbeit stellen die Spieler dabei selbst auf. Jeder kann Vorschläge für Gesetze und Regeln einbringen, über die dann abgestimmt wird. Auf den erhobenen Zeigefinger wird dabei bewusst verzichtet. Wer sich selbst zum Diktator ernennen möchte, kann das ohne äußere Bewertung versuchen.

UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE eignet sich auf für den begleitenden Einsatz in Schulklassen und Jugendgruppen. Pädagogische Arbeitsblätter liefern Material für die Diskussion und Reflexion. An einigen Schulen wird das in den App-Stores kostenlos erhältlich Spiel bereits erfolgreich in den Unterricht integriert.

Die Nemetschek Stiftung will mit ihren Projekten dazu anregen, über den Wert demokratischer Kultur nachzudenken und sich offen damit auseinanderzusetzen. „Wir möchten neue Wege und Perspektiven in der politischen Bildungslandschaft aufzeigen und entwickeln dafür ungewöhnliche und kreative Ansätze“, erklärt Ralf Nemetschek, Geschäftsführer der Nemetschek Stiftung.

Der Deutsche Computerspielpreis gilt als wichtigster Förderpreis der deutschen Spielebranche und wird von den Branchenverbänden BIU e.V. und GAME e.V. gemeinsam mit dem Bundesminister für Verkehr und digitale Infrastruktur verliehen. Dieses Jahr fand die feierliche Preisvergabe im Rahmen der International Games Week in Berlin unter Anwesenheit von Bundesminister Alexander Dobrindt statt.

Weitere Informationen zum Spiel und zusätzliches Pressematerial finden Sie auf der offiziellen Homepage unter www.utopolis-online.de.

Über die Reality Twist GmbH

Reality Twist entwickelt erstklassige Computerspiele für alle hochwertigen Plattformen wie Xbox 360, PlayStation 3, iOS, Android, Web und PC, und das für alle Genres und alle Alterszielgruppen – vom hippen Sportspiel bis zum spannenden Adventure. Dabei stehen für die Münchner immer das immersive Spielerlebnis, hoher Spielspaß und fesselnde Spielwelten im Mittelpunkt. Hochwertigkeit, Innovation und Nachhaltigkeit sind die Primärziele bei der Entwicklung. Reality Twist legt deswegen großen Wert auf ein exzellent ausgebildetes Team aus Programmieren, Autoren, Game Designern, Konzeptern und Grafikern sowie die plattformübergreifende Entwicklung seiner Produkte. Gemeinsam mit seinen hauseigenen Medienpädagogen zählt Reality Twist außerdem zu den führenden Serious-Games-Entwicklern Deutschlands. So hat Reality Twist bereits gemeinsam mit dem Goethe-Institut e.V., dem Bildungsverlag Braingame oder dem meistbesuchten Museum der Schweiz pädagogisch wertvolle und spannende Lernapplikationen entwickelt und ihr didaktisches Know-How in diesem Segment bereits auf Einladung im deutschen Bundestag präsentiert. <http://www.reality-twist.de>

Gefördert wird Reality Twist durch das GameConnection Level Up Programm, die Microsofts BizSpark Initiative, den FFF Bayern sowie die bayerische Staatskanzlei.

Über die Nemetschek Stiftung

Die Nemetschek Stiftung ist eine unabhängige, überparteiliche und gemeinnützige Stiftung, die mit ihrer Arbeit einen Beitrag zur demokratischen Kultur in Deutschland leisten will. Die Stiftung ist vorwiegend operativ tätig, indem sie innovative Projektideen entwickelt, neue Wege erprobt, nach ungewohnten Blickwinkeln sucht und überraschende Querbezüge schafft, um attraktive Zugänge zu gesellschaftlich relevanten Themen anzubieten.

Seit 2008 setzt die Nemetschek Stiftung zusammen mit Partnern wie dem Goethe Institut e.V., den Münchner Kammerspielen, dem Verein Gesicht Zeigen! e.V., verschiedenen Landeszentralen für politische Bildung oder der Bayerischen Staatsoper Projekte in München und im gesamten Bundesgebiet um. Viel Aufmerksamkeit wird dabei der visuellen und leicht zugänglichen Gestaltung der Projekte gewidmet, um die Projekte für eine breite Zielgruppe attraktiv zu machen. Die bisher realisierten Formate reichen von Ausstellungen über Interventionen im öffentlichen Raum bis hin zu multimedialen und interaktiven Diskussionsrunden.

Weitere Informationen zur Nemetschek Stiftung finden Sie auf der offiziellen Homepage unter <http://www.nemetschek-stiftung.de/> sowie auf [Facebook](#) und [Twitter](#).