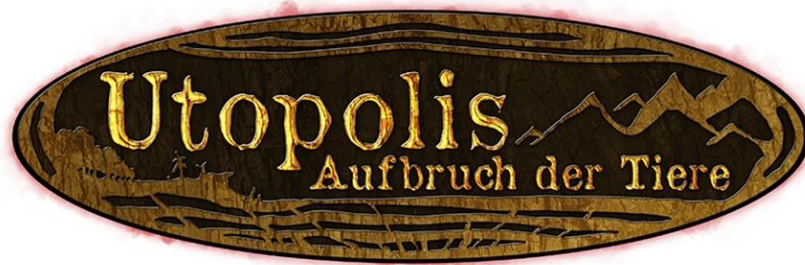




Pressemitteilung zur sofortigen Veröffentlichung



UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE für den Deutschen Computerspielpreis 2015 nominiert

**Das mobile Spiel für Smartphones und Tablets macht demokratisches Handeln
interaktiv und direkt erlebbar**

München, 17. März 2015 – Das vom Münchner Entwicklerstudio [Reality Twist](#) im Auftrag der [Nemetschek Stiftung](#) entwickelte mobile Spiel *UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE* wurde für den Deutschen Computerspielpreis 2015 (DCP) in der Kategorie „Bestes Serious Game“ nominiert. *UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE* ist seit dem 26. Januar 2015 kostenlos und werbefrei für Android und iOS erhältlich und zeigt auf spielerische Art und Weise, wie sich eine Gemeinschaft nach den Prinzipien der Demokratie organisieren lässt.

In *UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE* schlüpfen Spieler in die Rolle ihres Lieblingstiers und begeben sich gemeinsam mit 24 anderen Spielern auf die spannende Reise in die untergegangene Stadt Utopolis. Jedes Individuum muss seinen Teil zum Gelingen der einzelnen Etappen beitragen. Dabei bestimmen die Spieler selbst die Regeln der Gemeinschaft und organisieren sich nach demokratischen Prinzipien. Über ein Regelsystem kann jeder Spieler Vorschläge und Gesetze einbringen, über die abgestimmt wird und die für alle Mitspieler verbindlich gelten. Nur wenn die verschiedenen Spielcharaktere mit ihren unterschiedlichen Stärken und Fähigkeiten entschlossen zusammenarbeiten, können die Spieler die gefährliche Reise meistern.

„Demokratie erlebbar machen, ist ein Ziel der Nemetschek Stiftung. Die Möglichkeiten, die Apps und digitale Spiele hierfür bieten, wurden bisher noch lange nicht ausgeschöpft. Daher hat es uns natürlich gereizt, in diesem Bereich ein Angebot zu entwickeln“, sagt Dr. Ralf Nemetschek, Geschäftsführer der Nemetschek Stiftung. „Wir freuen uns sehr, dass dieser neue Ansatz im Bereich der politischen Bildung nun mit einer Nominierung für den Deutschen Computerspielpreis honoriert wurde.“

Die Nominierten in 12 Kategorien des Deutschen Computerspielpreises 2015 wurden von einer 30-köpfigen Hauptjury aus 320 eingereichten Spielen ausgewählt. Alle Sieger werden am Dienstag, 21. April 2015 im Rahmen der INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN, unter Anwesenheit von Bundesminister Alexander Dobrindt, während einer feierlichen Gala bekannt gegeben. Der DCP wird durch das BMVI und die Branchenverbände BIU und GAME verliehen und ist mit 385.000 Euro Preisgeld der wichtigste Förderpreis für die deutsche Spielebranche.

UTOPOLIS – AUFBRUCH DER TIERE ist kostenlos und werbefrei für iOS und Android erhältlich:

Android:

- <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.realitytwist.nemetschek>

iOS:

- <https://itunes.apple.com/de/app/utopolis-aufbruch-der-tiere/id893975954?mt=8>

Weitere Informationen zum Spiel und zusätzliches Pressematerial finden Sie auf der offiziellen Homepage unter www.utopolis-online.de.

Über die Reality Twist GmbH

Reality Twist entwickelt erstklassige Computerspiele für alle hochwertigen Plattformen wie Xbox 360, PlayStation 3, iOS, Android, Web und PC, und das für alle Genres und alle Alterszielgruppen – vom hippen Sportspiel bis zum spannenden Adventure. Dabei stehen für die Münchner immer das immersive Spielerlebnis, hoher Spielspaß und fesselnde Spielwelten im Mittelpunkt. Hochwertigkeit, Innovation und Nachhaltigkeit sind die Primärziele bei der Entwicklung. Reality Twist legt deswegen großen Wert auf ein exzellent ausgebildetes Team aus Programmieren, Autoren, Game Designern, Konzeptern und Grafikern sowie die plattformübergreifende Entwicklung seiner Produkte. Gemeinsam mit seinen hauseigenen Medienpädagogen zählt Reality Twist außerdem zu den führenden Serious-Games-Entwicklern Deutschlands. So hat Reality Twist bereits gemeinsam mit dem Goethe-Institut e.V., dem Bildungsverlag Braingame oder dem meistbesuchten Museum der Schweiz pädagogisch wertvolle und spannende Lernapplikationen entwickelt und ihr didaktisches Know-How in diesem Segment bereits auf Einladung im deutschen Bundestag präsentiert. <http://www.reality-twist.de>

Gefördert wird Reality Twist durch das GameConnection Level Up Programm, die Microsofts BizSpark Initiative, den FFF Bayern sowie die bayerische Staatskanzlei.

Über die Nemetschek Stiftung

Die Nemetschek Stiftung ist eine unabhängige, überparteiliche und gemeinnützige Stiftung, die mit ihrer Arbeit einen Beitrag zur demokratischen Kultur in Deutschland leisten will. Die Stiftung ist vorwiegend operativ tätig, indem sie innovative Projektideen entwickelt, neue Wege erprobt, nach ungewohnten Blickwinkeln sucht und überraschende Querbezüge schafft, um attraktive Zugänge zu gesellschaftlich relevanten Themen anzubieten.

Seit 2008 setzt die Nemetschek Stiftung zusammen mit Partnern wie dem Goethe Institut e.V., den Münchner Kammerspielen, dem Verein Gesicht Zeigen! e.V., verschiedenen Landeszentralen für politische Bildung oder der Bayerischen Staatsoper Projekte in München und im gesamten Bundesgebiet um. Viel Aufmerksamkeit wird dabei der visuellen und leicht zugänglichen Gestaltung der Projekte gewidmet, um die Projekte für eine breite Zielgruppe attraktiv zu machen. Die bisher realisierten Formate reichen von Ausstellungen über Interventionen im öffentlichen Raum bis hin zu multimedialen und interaktiven Diskussionsrunden.

Weitere Informationen zur Nemetschek Stiftung finden Sie auf der offiziellen Homepage unter <http://www.nemetschek-stiftung.de/> sowie auf [Facebook](#) und [Twitter](#).